

Tund 1 | Autor: Ewelina Soldan (Photon)

Öko moeshow

Ökoloogia

Õpilased 7–9 a.

Õpilased 10–12 a.

🕒 45 minutit

Sissejuhatus

Koguge kõik ettevalmistatud materjalid ühte kohta – tehke need lastele kättesaadavaks.

Õppetegevus

1. Jagage klass kolmeliikmelistesse meeskondadesse – iga meeskond kujundab Photon robotile öko-rõivastuse. Paluge õpilastel kasutada töölehti ja olemasolevaid materjale.
2. Andke lastele teada, et nad võivad riiete kinnitamiseks kasutada magneiteid. Kõik lapsed valmistavad koos oma komplektid, mida saab robotile selga panna.
3. Klassi peale luuakse lava, kus robot saab liikuda. Iga grupp esitleb oma öko-rõivastust: Üks laps riietab roboti. Teine juhib robotit. Kolmas selgitab, millistest materjalidest rõivastus valmistati.
4. Valige, millist programmeerimisliidest lapsed robotite juhtimiseks kasutavad. Lihtsaim on Joystick, kuid sõltuvalt õpilaste oskustest võib kasutada ka keerukamaid liideseid, nagu Photon Draw, Photon Badge või Photon Code.
5. Julgustage õpilasi koostama programmi kogu moeshow jaoks, sealhulgas värvide ja helide muutmiseks.

Aruteluteemad

- Mis on taaskasutus?
- Mida veel saab jäätmetest valmistada?

Huvitavad faktid

- Kesmine inimene toodab aastas umbes **270 kg jäätmeid**, millest 200 kg on pakendid.
- **Alumiiniumi** taaskasutamine on lihtsam ja odavam kui selle tootmine.
- **Klaas** on 100% taaskasutatav.

Materjalid

- jäätmed –puhtad ja tühjad pakendid, Vanad ajalehed, voldikud, ajakirjad, kangajäägid jne
- liim, käärid, klammerdaja
- kummipaelad
- lamedad magnetid
- Photon robotid
- töölehed –iga meeskonna jaoks

Põhimõisted:

- taaskasutus

Programmeerimisliides:

- Mistahes liides: Photon Joystick, Photon Draw, Photon Badge, Photon Blocks

Tööleht

