STE.education koolituskeskus:
DIFI.NET OÜ, Kotzebue 8, Tallinn
Tel.: +372 5551 5542
E-post: ask@ste.education
http://www.ste.education/
https://oppelabor.ee/

EVO BAASMÄNGUD

FUNTRONIC onEVO INTERAKTIIVNE PÕRAND

Teeme õppimise koos meeldejäävaks

START!

1. KALAD

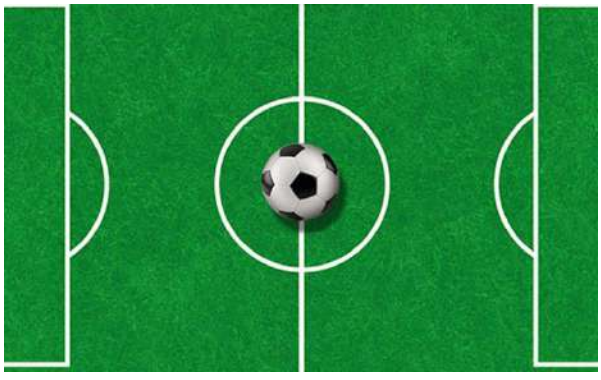
Vee peal kõndimine jalgu märjaks tegemata. Lihtsalt astuge ja tundke end kui merel, jões või järves. Vajutades puldil nuppu "ok" saate muuta tausta.

2. PÕGENEVAD MEDUUSID

Meduusid püüavad märkamatult peita end meresügavustesse. Hüppa või marsi meduuside peal, et neid kinni püüda.Kas saavutad uue rekordi meduuside püüdmises?

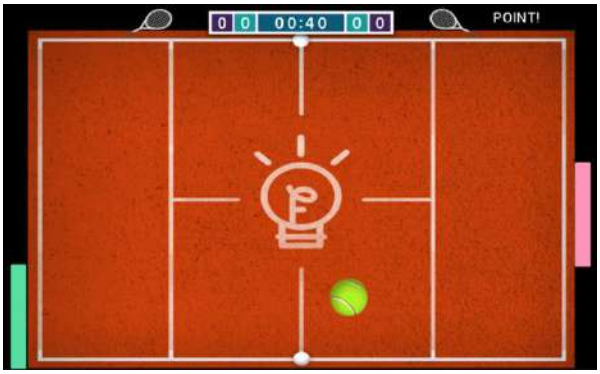
3. LEHED

Pühkige lehti käte ja jalgadega kõrvale, nagu teevad seda lapsed sügiseses pargis. Olge ettevaatlikud! Ulakas tuul üritab neid tagasi puhuda, nii et kutsu rohkem sõpru appi.



4. JALGPALL

Mängige oma elu kõige olulisem matš! Lööge pall värava ja koguge punkte.



5. SUPER TENNIS

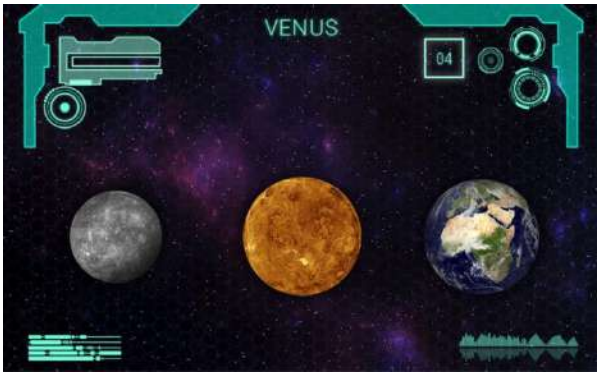
Servige ja lööge virtuaalset tennisepalli! Servimiseks liigutage jalaga üle palli. Palli löömiseks liigutage reketit, kasutades jalga või kätt.

6. VÄRVIKAS KLAVER

Looge enda meloodia astudes klaveriklahvidele. Klahvide abil saate mängida lugusid.

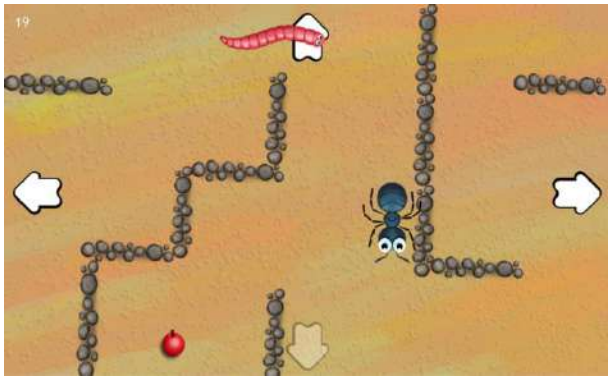
7. TÄHED

Kas olete kunagi mõelnud sellest, et lennata tähtede poole? Astuge tähtede hulka, sulgege silmad, vehkige oma käsi ja jalgu ning kuulake. Mitme mängijaga mäng. Nautige!



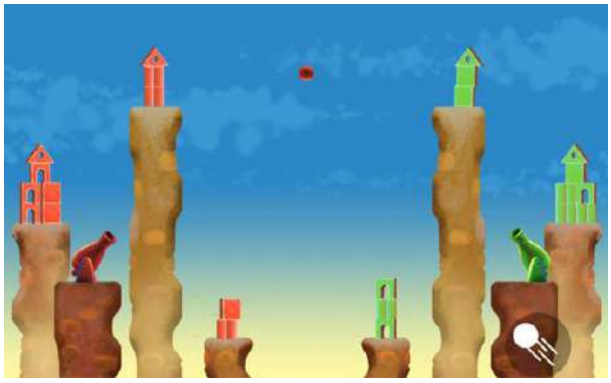
8. PLANEEDID

Kas tunnete Päikesesüsteemi planeete? Siis valige õige planeet sellele peale hüpates. Kontrollige vastust kosmoselaeva juhikabiinis.



9. SIPELGAS

Aidake sipelgal labürindist talvevarusid korjata. Kasutage liikumiseks nooli ja hoidke vihamussidest eemale!



10. KAKS KUNINGRIIKI

Valige oma kuningriik ja hävitage vastaste losse. Võidab see, kes hävitab esimesena kõik vastase lossid. Mäng 2 inimesele.

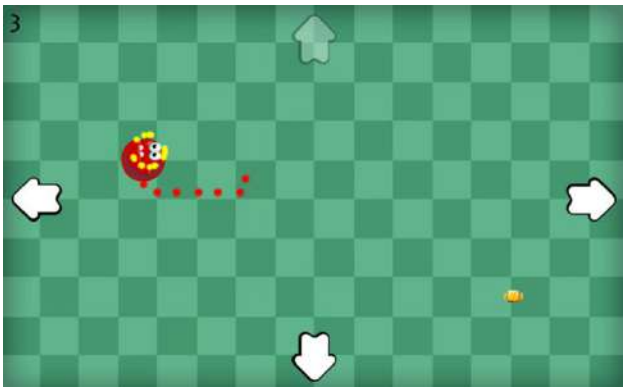
FUN 1

11. ÕHUPALLIDE LÕHKUMINE

Vabastage liigne energia – hüppa põgenevatele õhupallidele, et nad lõhkeksid.

12. KAHUR

Proovige hävitada torn kahurist tulistamisega. Eesmärk on kõik torni osad maha lüüa.



13. KOMMID

Mäng 1, 2 või 4 inimesele.
Koguge võimalikult palju komme.
Kes saavutab uue rekordi?
Võrrelge tulemust sõpradega.

14. RAKETID

Peatage võimalikult palju planeedi poole suunduvaid rakette.
Rünnaku peatamiseks hüpake neile peale või vehkige kätega nad minema.

15. KARATE

Saa karate meistriks! Kas suudad keskenduda ja purustada 50 tahvlit? Keskendu!

16. SEPP

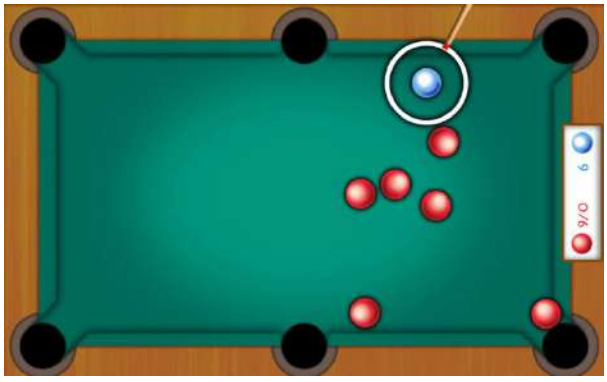
Mitu hobuserauda suudad sepistada 30 sekundiga? Ole ettevaatlik, et vasar ei tabaks tühja alasi.

17. PITSAMEISTER

Tükeldage õiged köögiviljad ja tehke maitsev pitsa. Lõbusat kokkamist!

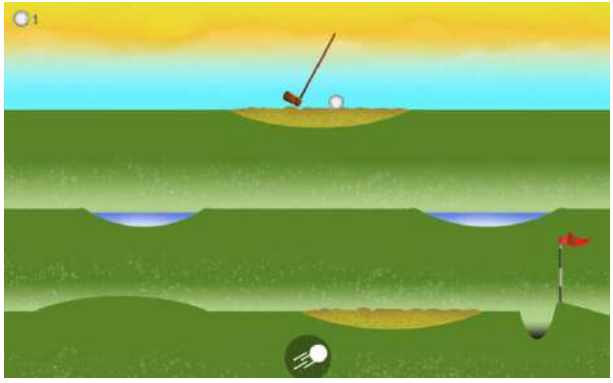
18. KRISTALLKOOBAS

Koguge kristalle ja vältige takistusi! Mäng 1 või 2 inimesele.



19. PILJARD

Kutsume teid piljardit mängima. Proovige lüüa kõik punased pallid sinise palliga taskutesse. Pidage meeles, et teil on ainult 10 katset.



20. GOLF

Löö golfipalli piisava jõuga ning ürita see võimalikult väheste löökide arvuga auku saada. Mäng 1 inimesele.

FUN 2

21. KOSMOSELAEV

Hüpake üle takistuste ja korjake kristalle. Mäng 1 või 2 inimesele.

22. PLANETOID

Hakka lahingkosmoselaeva kapteniks. Hävitage asteroide ja koguge kaitsemulle, et laev saaks rohkem kokkupõrkeid üle elada.

23. LEND MARSILE

Valige pikim marsruut Marsile lendamiseks. Teel korjake peale astronaudid, vältige takistusi ja tankige oma kosmoselaev, et jõuda sihtpunkti. Mäng 1 inimesele.

24. SUKELDUJA

Koguge merepõhjast aardeid ja toimetage need laevale, vältides samal ajal meduuse. Sukeldumiseks marssige noole peal. Kuid pidage meeles, et sukeldujal saab vahepeal hapnik otsa ja tal on vaja hinge tõmmata. Mäng 1 inimesele.

25. MUSKETÄR

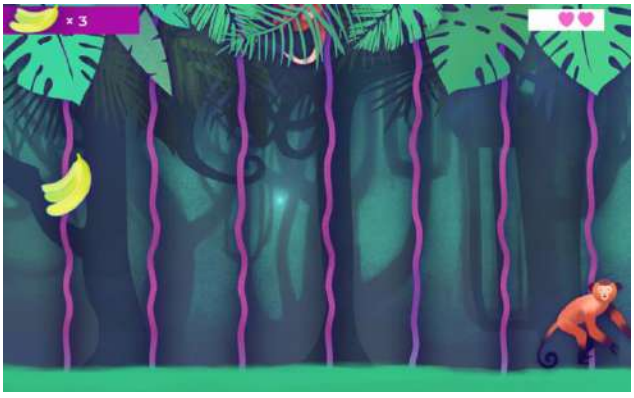
Vehkige mõõgaga nii hästi kui võimalik, et tabada kõik apelsinid. Kas suudate piisavalt keskenduda, et tabada kõik sihid ja end mitte määrida?

26. KELK

Tehke 10 ohutut kelgusõitu, jälgige takistusi.

27. PALLID

Looge võlutrummi abiga oma lugu. Visake pallid võlupudelist välja ja koostage muusikat. Avastage ka seda, kuidas teenida lisapunkte!



28. BANAANIMAA

Püüdke kinni kõik banaanikobarad enne, kui need kukuvad. Ahv hea meelega teid selles aitab. Kiirustage – banaanid langevad aina kiiremini!

29. TUULEVESKI
Aidake möldril kõik kotid leivaga täita. Tuuleveski käsivarsi saab liigutada allosas olevate nooltega.

30. KILPKONN
Ujuge koos merikilpkonnaga. Aidake tal püüda kinni õhumulle ja vältida teravaid koralle. Mängu raskustase tõstmiseks mängige kahekesi!

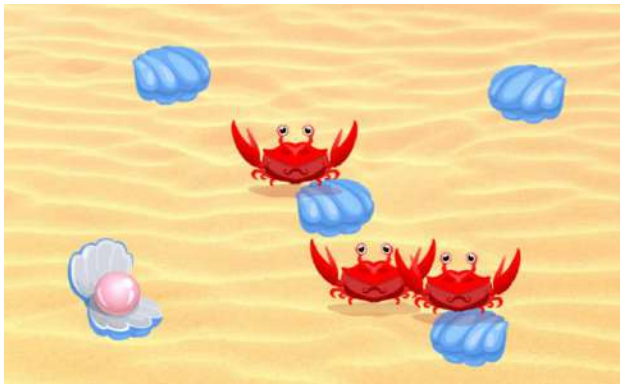
FUN 3

31. TERMIIDID
Aidake väikestel termiitidel läbida ohutult tunneli. Liikuge edasi kasutades nooli. Kas 20 vastset jõudsid sihtkohta?

32. MARSIKULGUR
Minge Marsi missioonile! Kristallide kogumiseks ja uurimiseks kasutage robotkätt.

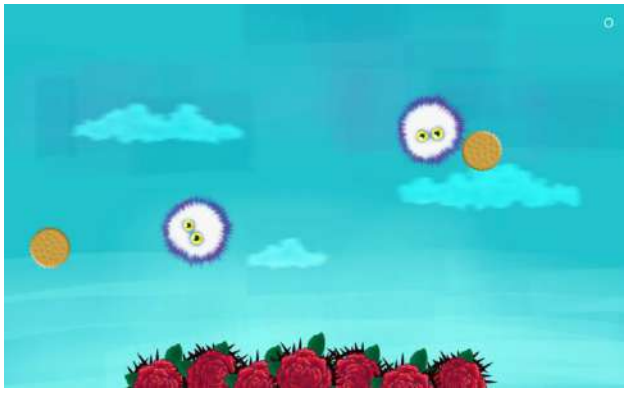
33. MÜNTIDE KOGUMINE

Kasutage nooli, et koguda 50 münti. Vältige takistusi ja kui tuli kustub, vajutage kiiresti pirnile, et tee valgustada ja vältida takistustesse sattumist!



34. PÄRLIPÜÜK

Hüpake teokarpide peale ja koguge võimalikult palju pärleid. Vältige krabisid, kes samuti armastavad pärleid. Kes ees, see mees!



35. KÜPSISED

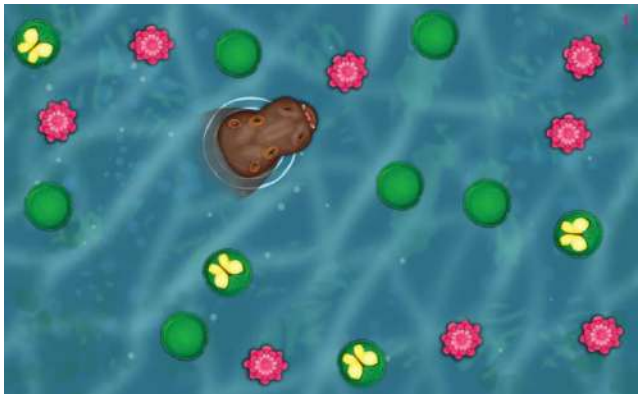
Aidake olenditel koguda võimalikult palju küpsiseid. Nende korjamiseks tõugake elundeid ülespoole ja vältige naelu.

36. KADA

Tulista konservipurke. Kuid ole ettevaatlik, et klaaspurk katki ei läheks! Sul on 12 lasku. Edu!

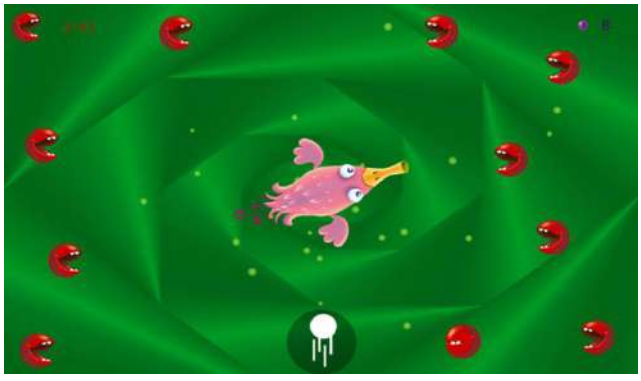
37. TULISTAMINE

Hakka täpsuslaskuriks ja taba plaate. Sul on 12 lasku.



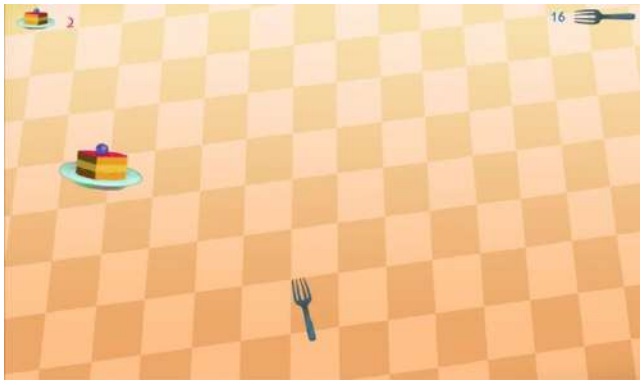
38. JÕEHOBU

Jõehobu on näljane. Juhendage ta käte või jalgade liigutuste abil lemmiksuupistete juurde. Vältige liblikaid.



39. TOTIJA

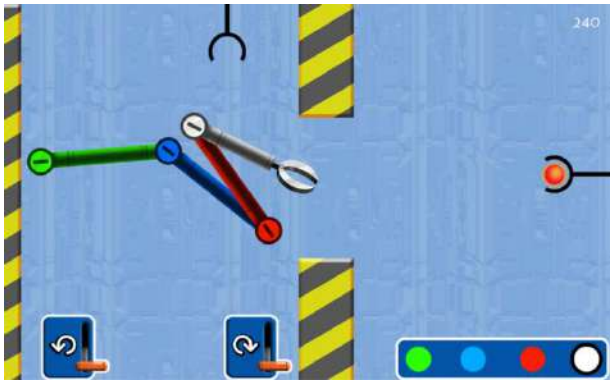
Näljaste pallide tabamiseks on teil 12 lasku. Oodake kannatlikult õiget hetke.



40. PÜÜA KOOK KINNI

Püüdke võimalikult palju koogitükke. Nende püüdmiseks suunake kahvliga taldrikule koogiga. Mängus on kaks raskustaset.

FUN 4

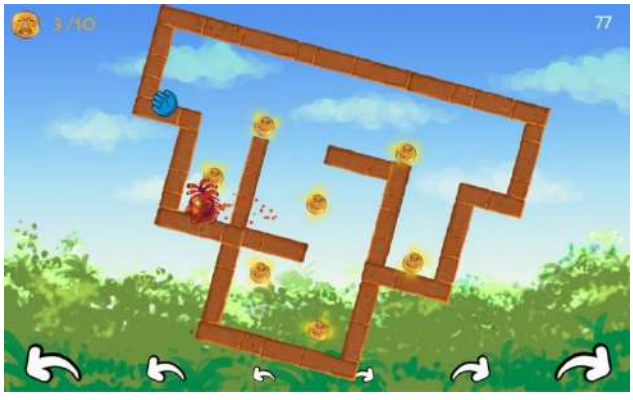


41. MANIPULAATOR

Manipulaator on väga täpne seade. Mängu eesmärk on asetada neljaosalise robotkäe abiga punane pall kahvlisse. Alumises paremas nurgas on nupud, mille abil saate valida, millist robotkäe osa soovite pöörata. Edu!

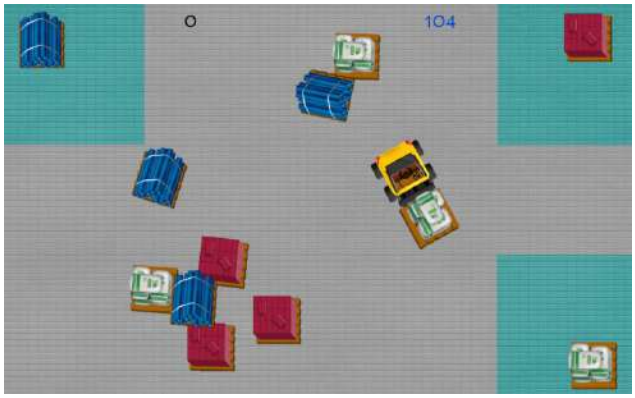
42. KATAPULT

Katapult on sõjamasin. Proovige lüüa maha kõik kannud. Valige tulistamiseks õige hetk, teil on vaid 5 kuuli.



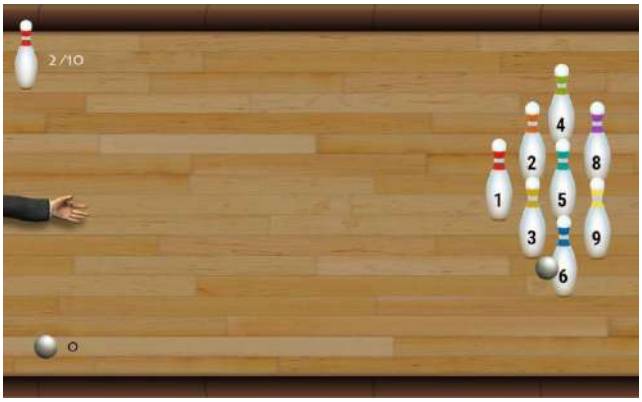
43. PÜRAMIID

Lahenda ülesanne ja saa avastajaks! Kasutage noolekesi, et koguda kõiki kuldseid kuulikesi ja vältida kokkupõrget püramiidi valvuriga!



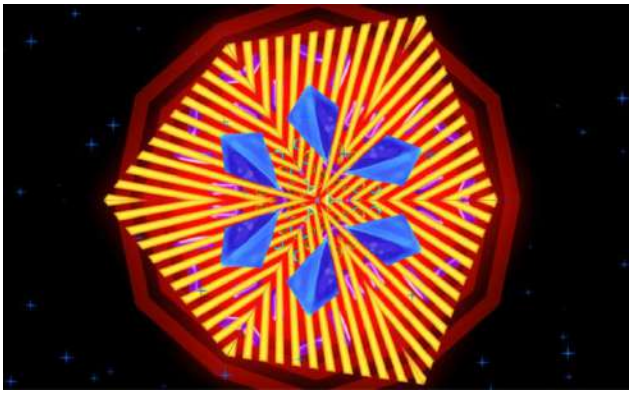
44. EHITUSPLATS

Ehitusplats on sassis! Hakka tõstukijuhiks ja aseta komponendid õigetesse kohtadesse. Pidage meeles, et teie aeg on piiratud!



45. BOWLING

Kutsume teid Bowlingut mängima. Lööge maha võimalikult palju kurikaid, et saada palju punkte. Korraldage omavahel ka Bowlingu turniire! Igas mängus on teil vaid 4 viset.



46. KALEIDOSKOOP

Lõbutsege ja looge fantastilisi kaleidoskoop mustreid. Mitme mängija mäng. Kas saate mustri säilitamiseks seista paigal?

47. VAAL

Vaal vajab su abi! Aita tal kustutada tulekahjud saarel. Kiirusta, sest aeg on piiratud!

48. KAKTUS

Aidake gnoomil kõik pitsad ära süüa. Söömiseks liigutage gnoome kätega pitsade poole. Olge ettevaatlikud ja vältige kokkupõrkeid kaktustega.

49. SEEMNED

Proovige väetada nii palju seemneid kui võimalik. Kui lased neil maha kukkuda, siis su eluriba väheneb ja mäng saab läbi.

50. TULETÕRJEAUTO

Kustutage nii palju tulekahjusid kui jõuad antud aja jooksul. Ärge unustage oma veekapsleid täita!

FUN MINI

51. ELEVANT JA SUHKRUTÜKID

Hüpake ja korjake kokku kõik suhkrukuubikud. Olge tähelepanelikud: ka elevandile meeldib suhkur! Peale seda, kui elevant sööb suhkrutükki ära, teeb ta uinaku, peale mille on teil võimalus kaotatud suhkur tagasi võita.

52. HÜLJES JA KALAD

Hüljes näeb väga näljane välja. Aidake teda toita näidates talle, kus kalad ujuvad. Hüljes tuleb ja neelab kala alla. Aga kiirusta, sest kalad hakkavad ujuma aina kiiremini.

53. PUUVILJAKORV

Korjake puuvilju korvi. Seiske korvi kõrval, et suunata korv õigel ajal kukkuva puuvilja alla. Mängul on kaks režiimi.

54. MAALIMINE

Selle mängu kõige olulisem reegel on … reeglite puudus! Mängu ainsaks piiriks on teie kujutlusvõime. Joonistage oma käte ja jalgade abil kõike, mis teile pähe tuleb.

55. KIIK

Pöörake palli nii, et see koguks võimalikult palju lilli. Hoidke eemale lumehelbekestest! Mäng läheb aina keerulisemaks. Kui mitu lille korjate?

56. KONN

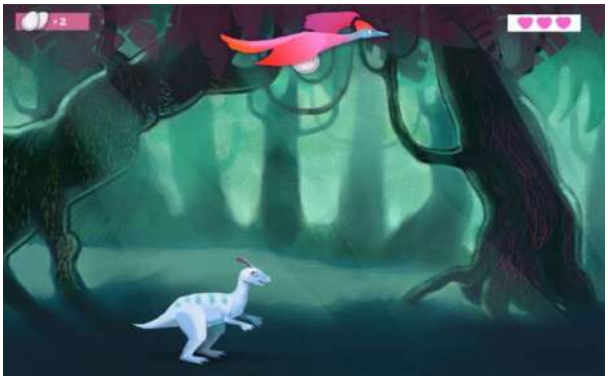
Aita konnal hüpata ühelt lehelt teisele, et jõuda võimalikult kaugele. Nool näitab hüppe jõudu – oota õiget aega ja hüppa!

57. MESILANE

Iga mesilane armastab lilledest erituvat nektarit. Lendamiseks liigutage oma käsi ja koguge nektarit lillede seest. Vältige ämblikuid!

58. PINGVIIN

Aidake pingviinil hoida tasakaalu. Kontrolli jääd, millel pingviin seisab, et ta vette ei kukuks. Tasakaalu hoid läheb aina raskemaks ja raskemaks! Proovige saada võimalikult palju punkte.



59. TARK DINO

Püüdke kõik munad kinni enne seda, kui nad maha kukuvad. Sul on olemas abimees. Dino heameelega jookseb ja püüab nad kinni. Aga kiirusta, sest munad kukuvad aina kiiremini!

60. LEEMUR

Leemurid armastavad süüa. Sööda leemur-ema ja leemur-lapsi kasutades saba.

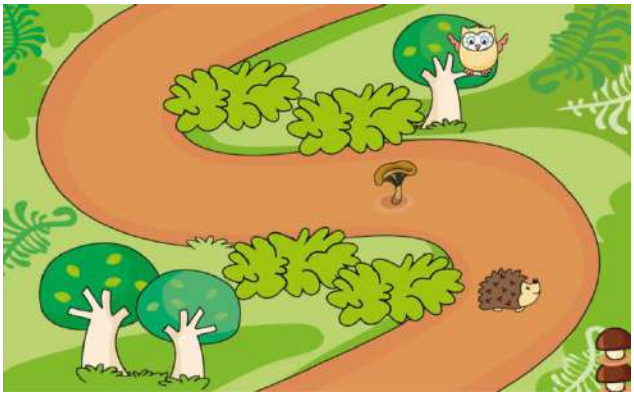
ALGHARIDUS

61. JALAJÄLJED

Jahtige loomi nende jälgi mööda minnes. Kui jääd hiljaks, siis jäljed kaovad ja pead mängu uuesti alustama. Jälgi hoolikalt, et teada saada, millisele loomale need jäljed kuuluvad.

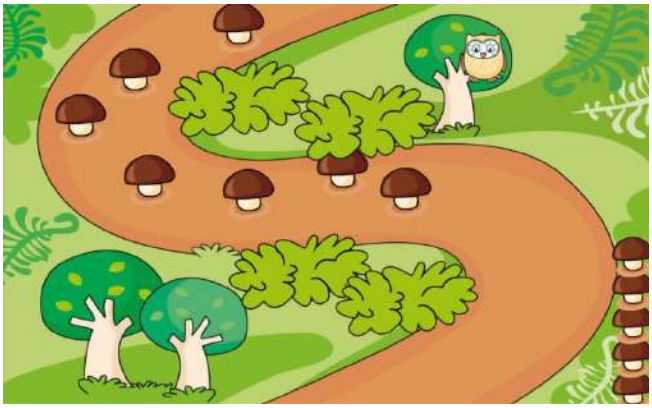
62. MUUSIKARIISTAD

Hüpake pillidele, et kuulata nende heli. Mängul on 2 režiimi: muusikariistade helide õppimine ja muusikariista ning selle heli kokku sobitamine.



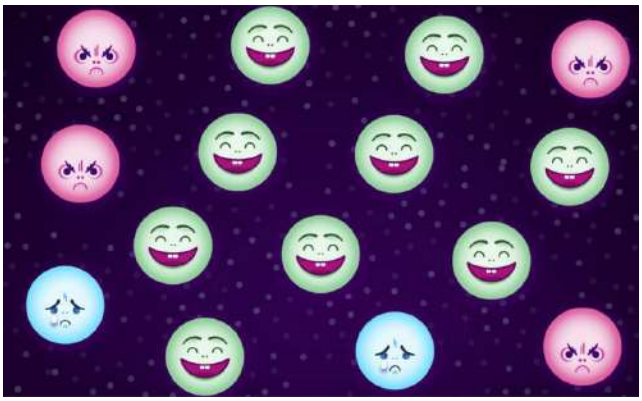
63. SEENELKÄIK

Korja kõik söödavad seened, mis su teele jäävad ja väldi mürgiseid seeni. Ole ettevaatlik ja ära astu siilile peale - siilile see ei meeldi. Mine edasi mööda teed, aga ära öökulli üles ärata! Muidu öökull hakkab huikama.



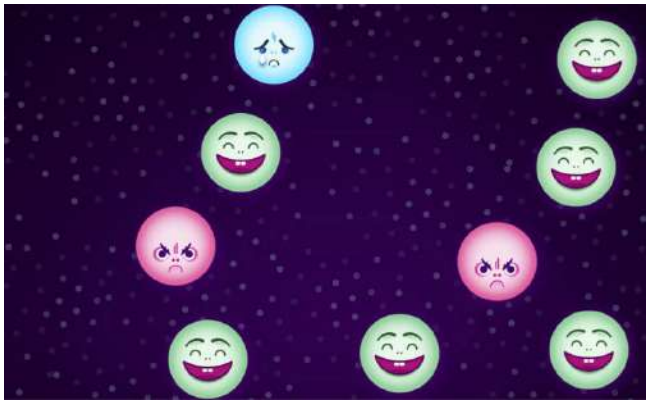
64. METS RADA

Korja kõik seened, mis su teele jäävad. Ole ettevaatlik ja ära astu siilile peale - siilile see ei meeldi. Mine edasi mööda teed, aga ära öökulli üles ärata! Muidu öökull hakkab huikama.



65. LÕBUS TAHVEL

Ära lase kurbadel nägudel mängu lõpetada. Kasuta oma võlujõudu, et kõik kurvad näod rõõmsaks muuta.



66. LÕBUS PUSLE MÄNG

Levita naeratusi üle kogu maailma. Lehvita käega või hüppa rõõmsale näole, et see jääks püsima. Võidad mängu, kui kurbadele nägudele ei jää ruumi.

67. LÕBUSAD NÄOD

Kasutage oma võimeid, et muuta kõik näod jälle rõõmsaks. Olete võitnud, kui kõik näod on rõõmsad.

68. LILLEAED

Loenda lilli järjekorras 1 kuni 9. Loendamiseks hüpake lillele. Mäng on piiratud ajaga ja seega sul tasub keskenduda!

69. TÄHED

Hüpake lilledele tähestikulises järjekorras: tähest A kuni täheni Y. Kiirusta, mängul on piiratud aeg.

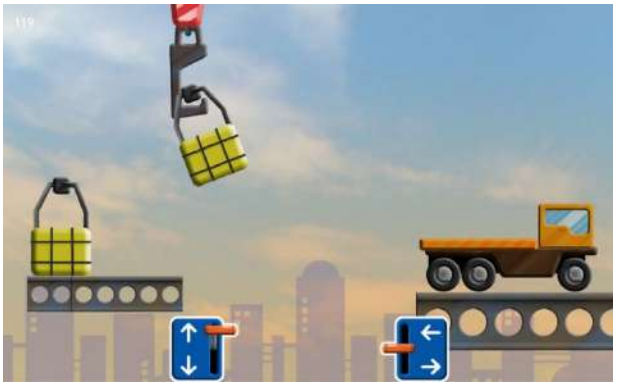
70. KIVIKESED

Kas oskate tagurpidi lugeda? Hüpake kivilt kivile vastupidises järjekorras - 9 kuni 1. Kiirusta, sest mäng on piiratud ajaga.

71. ÜMBER MAAILMA

„Ümber maailma“ on inglisekeelne mäng.
Leidke tuntud kohtades sobivad paarid. Head mängu!

MITME MÄNGIJA MÄNGUD



72. KRAANA

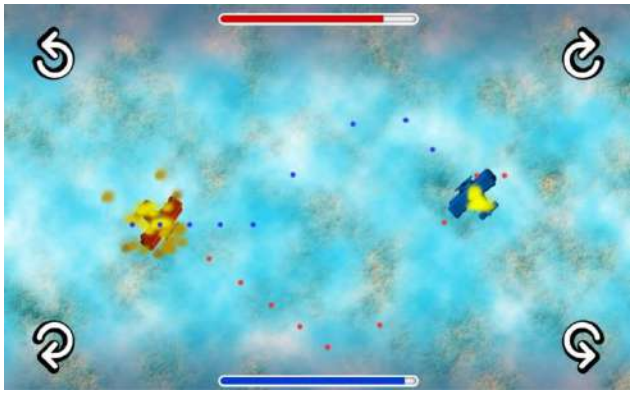
Hakka kraanaoperaatoriks. Kraana on väga täpne seade. Võite proovide teha kõike ise või kutsuda sõpru appi, et igaüks vastutaks oma ülesande eest. Kraanat saab juhtida üles-alla ja paremale-vasakule. Proovige veok võimalikult kiiresti laadida.

73. MUTIMÄNG

Seisku iga mängija ühte serva ja lehvitagu seal vaheldumisi oma käsi ja jalgu nii kiiresti, et ajada mutt oma vastase aeda. Mäng 2 inimesele.

74. KOLLEKTSIONÄÄR

Kontrolli tegelasi ja saa ainulaadsete märkide kollektsionääriks. Võidab see, kes esimesena kogub 10 punkti. Olge ettevaatlikud, et kokku mitte põrkuda!

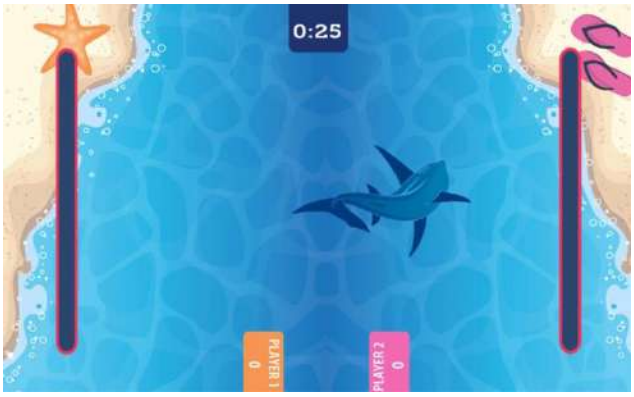


75. TAEVAÄSSAD

Tunne end maailma parima piloodina. Tulista alla vastase lennuk ja väldi enda lennuki tabamist. Remondikomplekt aitab teil parandada oma masina kahjustusi. Edu!

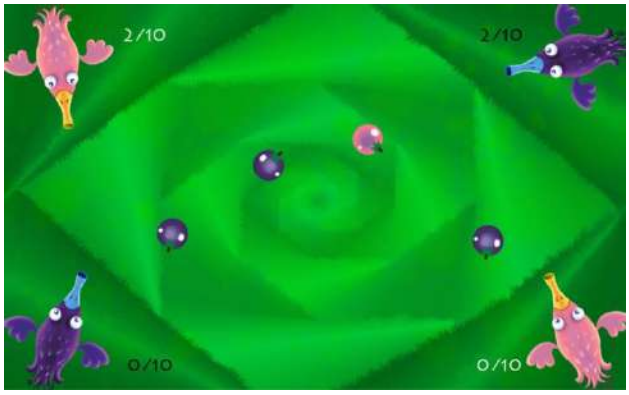
76. PAINTBALL

Võida värvisfääride lahing. Sinu ülesandeks on lüüa vastast, kuni ta muudab värvi. Edu!



77. HAI

„Hai" on mäng 2 või 4 inimesele. Liigutage oma käsi ja jalgu noo, et hai oma poolelt ajada vastase poolele. Edu!

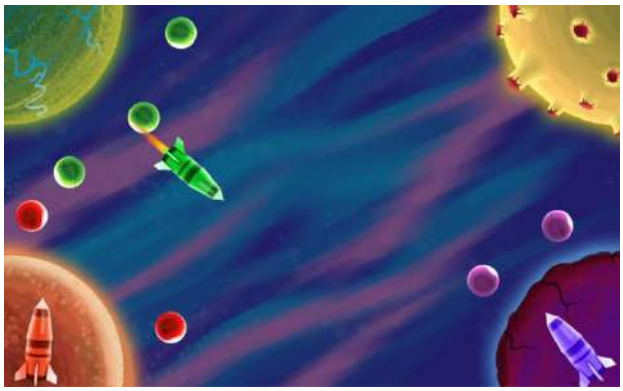


78. PUUVILJASÖÖJAD

Toida oma olendit õiget värvi viljadega. Mängu võidab see, kes on sai kõige rohkem punkte. Mäng 4 inimesele.

79. AMB

Saa sama heaks tulistajaks kui Robin Hood! Mängu võidab see, kes kõige kiiremini tabab 10 õuna. Olge väga täpsed! Mäng 4 inimesele.



80. SATELLIIT

Mäng 4 inimesele. Seiske igaüks oma nurka ja proovige võimalikult palju ja kiiresti vastase rakette maha tulistada. Edu!

81. KAMEELEON

See on mäng 4 inimesele. Kõik me teame, et loomade eest tuleb hoolitseda. Seisku igaüks oma nurka ja söötke oma kameeleonit, tulistades tema keelega. Võidab see, kes teeb seda kõige kiiremini ja püüab 10 kärbest. Pane tähele, et mardika püüdmine võtab punkte maha!

82. VÄRAVALÖÖK

See on mäng 2 inimesele või 2le 2-liikmelisele meeskonnale. Mängige suurepärast matši. Laske mürsud palli suunas, et see liiguks vastase poolele ja tabaks väravaid. Edu!

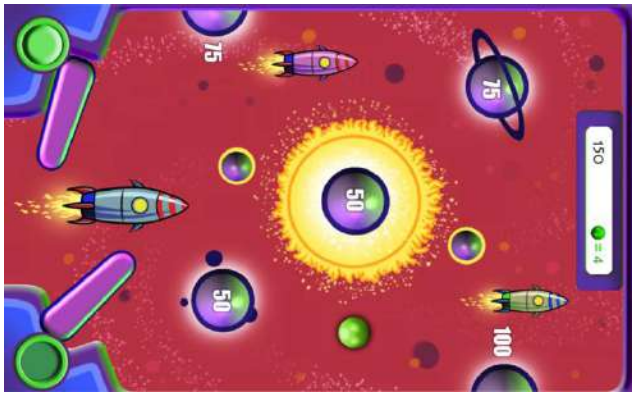
83. RIKOŠETT

Mäng 4 inimesele. Seiske igaüks oma suurtükkide taha ja proovige palle põrgatada nii, et need vastaseid tabaksid. Edu!

VERTIKAALSED MÄNGUD

84. TRONIC

Kogu teemante hüpates või kõndides paremale-vasakule. Ole ettevaatlik ja ära kukku kuristikku. Kogu nii palju punkte, kui suudad, et võrrelda tulemusi sõpradega.



85. FLIPPER

Põrgatage palli ja saage võimalikult palju punkte. Saate kasutada 4 palli. Võrrelge saaduid tulemusi oma sõpradega.

86. KOSMOSEPRÜGI

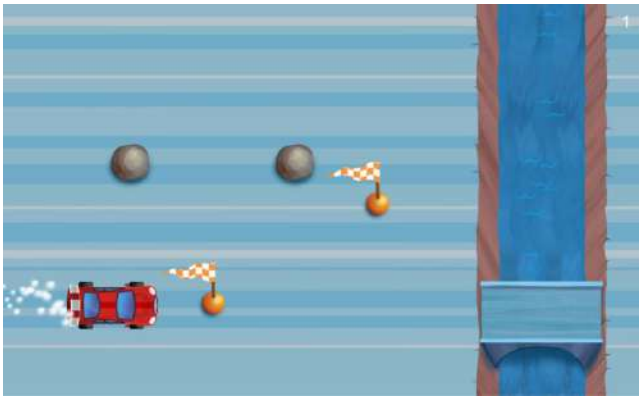
Hakake meie galaktika korravalvuriks. Juhtige oma sõidukit ja vabastage ruum kosmoseprügist. Vältige kokkupõrkeid ja koguge täiendavad laskemoona. Edu!

87. VEEPÜSTOL

Õhupallidele lõhkemine on väga lõbus! Tulista lähenevaid õhupalle veepüstoliga ja ära lase neil kukkuda!

88. ROBOT

See on mäng, milles saate ise reegleid teha. Roboti värvide ja kuju muutmiseks liikuge ekraanil ringi. Kas saate valitud roboti uurimiseks liikumata seista? Tehke erinevaid ülesandeid, näiteks „Peatu punase roboti juures“. Robotit saab vahetada ainult rohelise akuga.

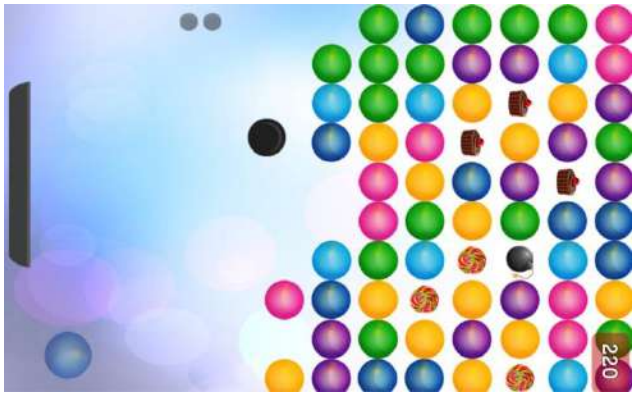


89. RALLI

Auto juhtimine nõuab valvsust ja kiiret reageerimist. Eesmärk on lihtne – sõita ohutult nii kaugele, kui võimalik. Sõites kogu lippe ja väldi takistusi.

90. SARVESAI

Aidake lepatriinudel süüa nii palju puuvilju, kui võimalik on. Vältige sarvesaiu.



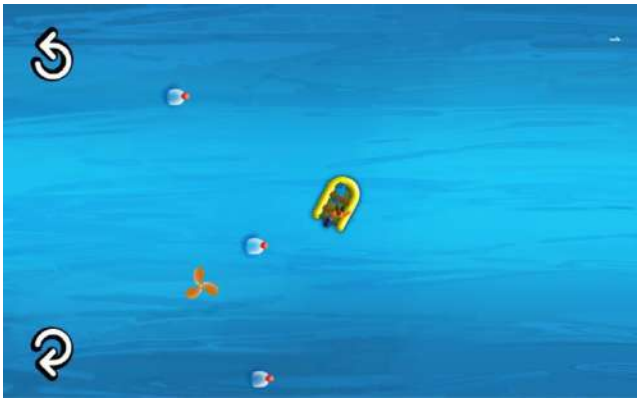
91. SUPER PALL

Liigutage käe või jalaga reketit ja tabage palliga kõiki klotse. On kaks varianti: Tetris ja Combo.

ÖKOLOOGIA

92. JÄÄTMED

Sul on 150 sekundit, et sorteerida prügikastidest välja kukkunud jäätmed. Jäätmete haaramiseks vajutage valget käeikooni ja seejärel asetage jäätmed õigesse prügikorvi. Kollane on plastik, roheline on klaas, sinine on paber ja must on kõik ülejäänud jäätmed.



93. ÖKOPATRULL

Me kõik püüame hoida oma planeeti puhtana. Veenduge, et vesi oleks puhas ning juhtige paati, et kõik jäätmed kokku korjata. Kui saate propelleri, siis saate tõsta paadi kiirust. Hoidke eemale kividest!

94. BATÜSKAAF

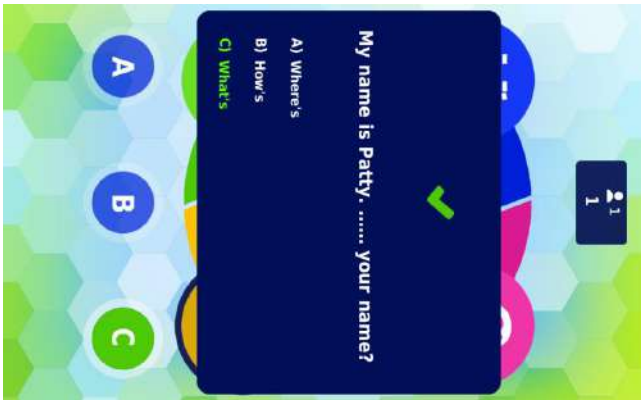
Koguge merepõhjast vanu poid. Kui näete kääride sümbolit, hüpake kiiresti sellele, et lõigata köis ja koguda lisapunkte!

95. PELIKAAN

Sööda pelikaani nooli liigutades. Ära haara plastpudeleid! Mitu kala suudad sina püüda 130 sekundiga?

96. TUULEENERGIA
Tuulepark on rikkis. Minge remondimissioonile ja juhtige lennukit nii, et lennata turbiinidesse ja need sisse lülitada. Kas saate aktiveerida propellerit vältides mürgiseid pilvi?

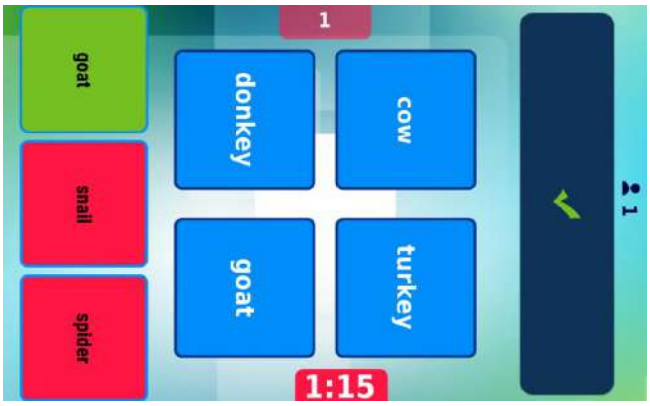
VIKTORIINID



97. KÜSIMUSTE KARUSSELL
Ratas on täidetud värviliste väljadega, mis sisaldavad küsimusi. Pöörake seda, et valida küsimuse kategooria ja seejärel valida õige vastus. Aeg on ülioluline. Kui vastad õigesti, saad punkti.

98. LAEVAD
Uputage vaenlase laev. Valige raskustase ja küsimused, seejärel valige tulistamiseks õige vastus. Vastase löögi ajal saab partner sind päästa lisaküsimusele vastates. Iga mängu ajal saate valida küsimuse raskusastme. Raskemale küsimusele vastates jõuate kiiremini võidule lähemale.

99. JALGPALL – VIKTORIIN
Võida jalgpalli mäng! Vasta küsimusele nii kiiresti kui võimalik ja pall muudab suunda või kiireneb vastase värava suunas. Kes ees, see mees! Võidab see, kes lööb esimesena 6 väravat!



100. ASSOTSIATSIOONID

Mõelge ja valige vastus, mis teile kõige rohkem seostub esitatud teabega. Võidab see, kelle õigete vastuse arv on suurim.